

PRECIZĂRI - OLIMPIADA DE INFORMATICĂ , ETAPA JUDEȚEANĂ/ A SECTOARELOR MUNICIPIULUI BUCUREȘTI DIN 5 MARTIE 2022

La gimnaziu, durata de desfășurare a probei este de trei ore. Subiectele primite spre rezolvare în cadrul probei constau în două probleme de natură algoritmică. Punctajul maxim este de 200 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.

Desfășurarea etapei județene/a sectoarelor Municipiului București

- **Desfășurarea probei atât pentru secțiunea de gimnaziu, cât și pentru secțiunea de liceu, va avea loc în scenariul on-line în centre de concurs.**

Centrele de concurs sunt:

- Colegiul Național de Informatică Tudor Vianu
 - Liceul Teoretic Jean Monnet
 - Liceul Greco-Catolic Timotei Cipariu
 - Colegiul Național Cantemir-Vodă
 - Colegiul Național Mihai Viteazul
 - Colegiul Național Bilingv George Coșbuc
 - Liceul Teoretic Al.I. Cuza
 - Colegiul Național Gh. Șincai
- **Elevii se vor prezenta în centrul de concurs conform repartizării. Repartizarea elevilor a fost comunicată unităților de învățământ prin inspectoratele școlare de sector.**

Elevii pot susține proba numai în centrul în care au fost repartizați.

- **Accesul elevilor în centrele de concurs în data de 5 martie 2022 se face în intervalul orar 8:00-8:30.**
- **Fiecare candidat va prezenta:**
 - **carnetul de elev cu fotografie și viza pentru anul școlar curent/ certificatul de naștere/ cartea de identitate**
 - **acordul pentru monitorizarea audio-video**
 - **un memory stick de min. 4 GB pentru salvarea filmării capturii ecranului calculatorului.**
- **Subiectele, în formă electronică, devin accesibile concurenților în urma conectării pe platforma de concurs, din momentul începerii probei.**
- **Activitatea din fiecare sală de concurs va fi monitorizată audio-video prin una sau mai multe filmări ambientale, care să permită urmărirea activității tuturor concurenților din sala sau laboratorul respectiv. Filmarea ambientală trebuie să fie audio-video și trebuie să surprindă toți concurenții din sală, precum și profesorii supraveghetori. De asemenea, activitatea fiecărui concurent pe ecranul calculatorului de concurs va fi urmărită, pe parcursul întregii probe, printr-o filmare captură de ecran.**
- **La încheierea activității înainte de expirarea timpului alocat probei, concurenții se vor deconecta de pe platforma de concurs, și doar după aceea vor opri înregistrările audio-video.**

- Filmările captură de ecran vor fi salvate la finalul probei de către elev (pe un suport extern personal) și de către comisia tehnică din centrul de concurs, pe un suport extern care va rămâne la Comisia județeană de organizare, pentru back-up.
- Elevii vor încărca filmările în *Drive* (cu acces nerestricționat pentru oricine are linkul), fie pe YouTube (în modul Nelistat) și vor transmite linkul prin intermediul formularului corespunzător clasei lor.
- Elevii care au fost înscși în concurs în data de 3 martie 2022 nu vor avea cont pe platforma Intuitext (sunt elevii care sunt repartizați la Colegiul Național Bilingv George Coșbuc) și vor trebui să se logheze direct de pe <http://round.info1cup.com/>
- De asemenea, ca un plan B, în cazul supraîncărcării platformei <https://concursuri.viitoriolimpici.ro/>, concurenții vor avea link-ul către serverele de concurs pentru toate clasele.

Utilizarea platformei CMS

În cadrul prezentării desfășurării probei, se utilizează termenii:

- Server CMS:** echipamentul pe care este instalat sistemul Contest Management System (Sistemul de Gestiune a Concursului).
- Soluția unei probleme:** de regulă, un program scris într-unul din limbajele permise (C sau C++) sau un alt tip de fișier, al cărui format este descris în enunțul problemei, care apoi este transmis on-line de concurent serverului CMS. Transmiterea soluțiilor este posibilă numai după autentificare.
- Feedback:** pentru fiecare soluție trimisă candidatul primește de la CMS informații relevante privind corectitudinea și performanța soluției trimise. Forma și conținutul feedback-ului se stabilește de către Subcomisia științifică. Feedback-ul oferit va conține cel puțin punctajul acordat în urma evaluării sursei de către CMS.

Enunțuri și întrebări

- Pe parcursul derulării probei, enunțurile problemelor vor fi accesibile concurenților prin intermediul interfeței de concurs, iar ulterior și pe site-ul web al olimpiadei. Enunțurile problemelor vor fi accesibile concurenților prin site-ul olimpiadei sau prin intermediul interfeței de concurs.
- Concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi "DA" sau "NU". În cazul în care întrebarea este ambiguă sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi "Fără comentarii" (No comment). Dacă întrebarea își găsește răspunsul în enunț, atunci concurentul va primi mesajul "Răspunsul este în enunț" (Answered in task description). Dacă întrebarea nu are legătură cu problema, atunci concurentul va primi mesajul "Întrebare invalidă" (Invalid question).
- Concurenții pot adresa Subcomisiei științifice întrebări referitoare la subiectele primite folosind numai facilitățile CMS, răspunsul fiind primit tot numai prin intermediul CMS. Întrebările pot fi transmise din momentul începerii probei, timp de două ore. Subcomisia științifică poate decide extinderea acestei perioade.
- Pentru buna desfășurare a probei, Subcomisia științifică poate decide să ofere și alte clarificări împreună cu răspunsul la întrebări, care vor fi transmise tuturor concurenților. De asemenea, dacă este necesar, Subcomisia științifică poate face anunțuri cu caracter general, transmise prin intermediul interfeței de concurs.

Redactarea soluțiilor

- **Concurenții pot redacta sursele folosind unul dintre limbajele de programare C sau C++.** Pentru a putea fi punctate, sursele trebuie să respecte cu strictețe indicațiile de citire și scriere a datelor de intrare și ieșire.
- Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie să respecte întocmai restricțiile indicate în enunțul problemei, precum și specificațiile în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire, protocolul de interacțiune, sau orice alte constrângeri impuse de Subcomisia științifică.

Transmiterea soluțiilor

- După editarea surselor la calculatoarele proprii, concurenții pot decide trimiterea acestora către serverul CMS, pentru a fi evaluate. Pentru fiecare soluție trimisă, concurenții vor primi feedback. Pentru sursele trimise în ultimele 30 de minute ale probei nu se garantează că feedback-ul va fi primit până la finalul probei.
- Pe parcursul desfășurării probei fiecare concurent are dreptul să trimită un număr limitat de soluții pentru fiecare problemă. Soluțiile vor putea fi trimise la un anumit interval de timp. Intervalul minim de timp între trimiterea succesivă a două soluții precum și numărul limită de soluții se stabilesc de Subcomisia științifică și se comunică concurenților odată cu primirea subiectelor de concurs.
- Pe parcursul probei, candidatul poate descărca de pe serverul CMS o sursă anterior trimisă pentru a o folosi în redactarea soluției problemei.

Aplicații software

Concurenții pot lucra atât sub sistemul de operare Windows, cât și sub sistemul de operare Linux. Pe calculatoarele de concurs vor fi instalate:

- **medii de programare, de exemplu Code::Blocks, precum și documentația C/C++, incluse în pachetul OJKit.exe; opțiunile de compilare vor avea în vedere că operația de compilare pe platforma de concurs se va face cu standardul C++ 11.**
- software pentru monitorizare audio-video (de exemplu, OBS Studio) – utilitar de gestiune a fișierelor (de exemplu, Total Commander) – browser, pentru accesarea platformei de concurs. Nu este permisă utilizarea mediilor de programare online.

Pe parcursul probei de concurs nu este permisă decât utilizarea aplicațiilor necesare pentru probă (software-ul de monitorizare audio-video, mediul de programare și browser-ul în care sunt vizualizate enunțurile problemelor și prin care este accesată platforma de concurs).

Procedura de transmitere a filmărilor

În termen de 72 de ore de la finalizarea probei de concurs se vor transmite către Comisia centrală filmările realizate.

I. Filmările ambientale

Subcomisia de organizare din fiecare centru de concurs va salva în *Drive* filmările ambientale realizate în centru și le va transmite Comisiei Centrale prin intermediul formularului.

Pentru fiecare sală de concurs/laborator va completa în formular județul, numele centrului, sala/laboratorul, linkul sau linkurile către filmările ambientale (dacă au fost mai multe filmări pentru aceeași sală).

Prin același formular va transmite și două documente:

- (a) Un document denumit *oglanda_locatie.pdf* care va ilustra oglinda laboratorului (în care este specificat modul de amplasare a calculatoarelor și repartizarea elevilor la calculator. Oglinda laboratorului trebuie să permită identificarea fiecărui concurent în filmările ambientale.
- (b) Un borderou de salvare a filmărilor captură de ecran, denumit *borderou_locatie.pdf*, în care pentru fiecare concurent să fie specificat numele și prenumele, clasa, ID-ul și dimensiunea în bytes a filmării de ecran.

Atenționare: Subcomisia de organizare trebuie să se asigure că linkurile transmise asigură **acces nerestricționat** pentru oricine are linkul respectiv.

II. Filmările captură de ecran

La finalul probei fiecare elev va denumi filmarea cu captura de ecran sub forma ID.mp4, unde ID este ID-ul din concurs al elevului. În cazul în care există mai multe filmări cu capturi de ecran datorate unor probleme tehnice, se vor denumi sub forma ID_nr.mp4, unde nr reprezintă numărul de ordine al filmării.

Filmările captură de ecran vor fi salvate la finalul probei de către elev (pe un suport extern personal) și de către comisia tehnică din centrul de concurs, pe un suport extern care va rămâne la Comisia județeană de organizare, pentru back-up.

Elevii vor încărca filmările în *Drive* (cu **acces nerestricționat** pentru oricine are linkul), fie pe YouTube (în modul Nelistat) și vor transmite linkul prin intermediul formularului corespunzător clasei lor.

Arhivare Înregistrările audio-video vor fi **transmise** către Comisia centrală și vor fi păstrate timp de un an, în arhiva centrului de concurs.

Filmările trebuie să fie păstrate pe *Drive* până când sunt validate punctajele concurenților și este publicat clasamentul național pentru fiecare clasă.

Informații despre olimpiada se găsesc pe ste-urile:

- sepi.ro
- ismb.edu.ro/index.php/olimpiade