



Anexa 1 – Format și rolurile vorbitorilor

**Olimpiada națională de argumentare, dezbatere și gândire critică
„Tinerii dezbat”****1. Structura formatului World School simplificat**

La fiecare dezbatere participă 2 echipe, compuse fiecare din 3 membri. Prima se numește echipa Guvernului, iar cea de a doua se numește echipa Opoziției.

Fiecare dintre cei trei membri ai unei echipe susține câte un discurs constructiv de 5 minute, în ordine alternativă (Guvern, apoi Opoziție) începând cu primul vorbitor al echipei Guvernului.

Ordinea vorbitorilor este următoarea:

- Guvern 1 (G1),
- Opoziție 1 (O1),
- Guvern 2 (G2),
- Opoziție 2 (O2),
- Guvern 3 (G3),
- Opoziție 3 (O3)

ACESTE PRIME 6 DISCURSURI SE NUMESC DISCURSURI CONSTRUCTIVE.

În cadrul discursurilor constructive, membrii echipei oponente pot cere intervenții în discurs, numai după primul minut și înainte de ultimul minut al discursului. Vorbitorul poate accepta sau respinge aceste intervenții.

După aceste 6 discursuri fiecare echipă va prezenta un discurs conclusiv de 3 minute. Discursul va fi susținut de către vorbitorul 1 sau 2 din fiecare echipă. Echipa Opoziției (RO- Reply Opoziție) va prezenta primul discurs conclusiv, urmată de către echipa Guvernului (RG-Reply Guvern). În discursul conclusiv nu se acceptă intervenții.

Timpul de vorbire al primelor 6 discursuri va fi de 5 minute, discursurile conclusive vor avea 3 minute, iar vorbitorii vor avea câte 1 minut timp de gândire înainte de fiecare discurs.

2. Definirea moțiunilor/temelor:

Definirea implică înțelegerea esenței dezbaterei. Să definești moțiunea/tema este sinonim cu a răspunde la întrebarea: „Ce îmi cere această moțiune/temă să dezbat?”.

În acest format de dezbatere nu e importantă definirea individuală a termenilor din moțiune, ci înțelegerea temei în întregime. De exemplu, în cazul temei „Pedeapsa capitală ar trebui interzisă”, echipa Guvernului ar putea defini „pedeapsa capitală” și nu individual termenii „pedeapsă” și „capital/ă”.

Termenii nu trebuie însă definiți în contextul în care înțelesul lor este notoriu.

3. Opțiunile Opoziției

Presupunând că definițiile Afirmatorilor sunt satisfăcătoare, Primul vorbitor al Opoziției nu va ataca definițiile și va trece imediat la contra-argumentarea cazului afirmator. Nici nu trebuie specificat că se acceptă definițiile, deoarece se subînțelege;

Dacă definițiile Afirmatorilor nu sunt viabile, există câteva opțiuni:

- A. Acceptă și Dezbată
- B. Combate
- C. Lărgește sau Suplimentează
- D. Chiar dacă! (Este numit și cazul „ai greșit, și chiar dacă ai avea puțină dreptate, tot ai greșit”).

4. Roulurile echipelor și a vorbitorilor:

Dezbaterea începe cu un vorbitor care prezintă în proporție de 100% argumente constructive noi și se termină cu un vorbitor care se referă, aproape 100%, la ceea ce s-a spus deja în dezbatere.

Cu alte cuvinte, la primul vorbitor al Guvernului nu există contra-argumentare iar la ultimul vorbitor al opoziției nu există decât contra-argumentare.



Rolurile echipelor:

Echipa Afirmatoare/Guvernul:

Guvernul aduce cele mai multe argumente constructive în dezbatere. Aceștia au datoria să interpreteze moțiunea într-un mod rezonabil care să nu fie truistic sau tautologic.

Guvernul nu are datoria să demonstreze poziția astfel încât să nu fie urmă de dubiu în legătură cu aceasta, ci doar să arate că aceasta se aplică în majoritatea cazurilor, să arate că se aplică de regulă.

Echipa Negatoare/Opoziția:

Negatorii au datoria să demonstreze că moțiunea nu se aplică cel puțin într-o minoritate semnificativă a cazurilor.

Negatorii au opțiunea de a avea un caz constructiv propriu care să vină în contradicție cu cazul Guvernului sau să își structureze cazul strict pe baza contra-argumentării cazului Guvernului. În ambele situații aceștia trebuie să creeze propria structură logică și diviziunea argumentelor.

Între toate discursurile există timp de pregătire de 1 minut.

Rolurile vorbitorilor:

G1 5 minute	O1 5 minute	G2 5 minute	O2 5 minute
Definiții	Diviziunea cazului	Resușinere	Contra argumentare
Diviziunea cazului	Contra argumentare	Contra argumentare	Resușinere
Argumentare	Argumentare	Argumentare	Argumentare
Sumarizare	Sumarizare	Sumarizare	Sumarizare
G3 5 minute	O3 5 minute	RO 3 minute	RG 3 minute
Contra argumentare	Contra argumentare	Sumarizarea întregului meci	Sumarizarea întregului meci
Resușinere	Resușinere		
Analiza ariilor de conflict	Analiza ariilor de conflict		
Sumarizare	Sumarizare		

Definiții: Se clarifică termenii temei dezbatute oferindu-se definiții rezonabile, care pot duce la o discuție clară.

Diviziunea cazului: Se prezintă argumentele ce urmează a fi oferite de echipa proprie.

Argumentare: Se oferă argumente complete (includ explicații, exemple și impact).

Sumarizare: Se sumarizează discursul.

Contra argumentare: Se explică de ce argumentele aduse de adversari sunt irelevante, invalide sau false.

Resușinere: Se reconstruiesc argumentele în urma atacului de contraargumentare făcut de adversari.

Analiza ariilor de conflict: Se prezintă ideile cele mai disputate, explicându-se de ce au fost câștigate de echipa respectivului vorbitor.

Sumarizarea întregului discurs: Se sumarizează întregul meci, punându-se accent pe ideile ce au adus câștig de cauză echipei.

**5. Intervențiile:**

Intervențiile sunt intreruperi consensuale ale discursului unui vorbitor de către un membru opozant. Durata maximă a unei intervenții este 15 secunde. În situația în care s-au depășit 20 de secunde, arbitrul are dreptul de a-l opri pe cel ce a adresat intervenția.

Intervenția se oferă prin ridicarea în picioare a opozantului urmată de solicitarea: „Intervenție, vă rog !”. Orice membru al unei echipe poate solicita intervenții numai între primul și ultimul minut al unui discurs constructiv al echipei adverse. Nu se pot solicita intervenții în timpul discursurilor concluzive.

Acceptarea sau respingerea solicitărilor de intervenție rămâne strict la latitudinea vorbitorilor.

Recomandare :

Ar trebui să se accepte 1-2 intervenții per discurs.

Ar trebui să se ofere 2-3 intervenții per discurs per membru.